|  |  |
| --- | --- |
| **Facultatea**  **Departamentul**  **Postul vacant**  **Poziţia în statul de funcţii** | **Matematică și Informatică**  **Matematică și Informatică**  **Lector universitar**  **62** |
| **Tematica prelegerii publice** | |
| **1. Inginerie Soft**  **2. Geometrie Computațională**  **3. Optimizare discretă cu aplicații**  **Bibliografie minimală:**   * Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software, Erich Gamma, Ralph Johnson, John Vlissides, Richard Helm, 1994, Addison-Wesley Professional. * Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship, Robert C. Martin, 2008, Prentice Hall. * Computational Geometry and Computer Graphics in C++, Michael J. Laszlo, A pearson, Education Print on Demand Edition. * Computational Geometry: Algorithms and Applications 3rd Edition, Mark de Berg, Otfried Cheong , Marc van Kreveld , Mark Overmars, Springer, 2008. * Robust Discrete Optimization and Its Applications, Panos Kouvelis, Gang Yu, Springer US, 1998. | |
| **Desfăşurarea concursului** | |
| **Data şi ora** | **4 septembrie 2017, 10.00** |
| **Locul** | **Corp P, Strada Iuliu Maniu, Nr 50, Sala I9** |