|  |  |
| --- | --- |
| **Facultatea**  **Departamentul**  **Postul vacant**  **Poziţia în statul de funcţii** | Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor  Automatică şi tehnologia informaţiei  Asistent  51 |
| **Tematica prelegerii publice**  **Rezultate semnificative profesionale anterioare și planul de dezvoltare a carierei universitare** | |
| **Tematică de concurs**   1. Elemente de bază ale limbajelor C/C++. 2. Pointeri şi tablouri de date. 3. Funcţii. Transferul datelor între funcţii. 4. Tipuri de date definite de utilizator: enumerarea, structuri de date, câmpuri de biţi, uniuni. 5. Principiile programării obiectuale. Clase şi obiecte. 6. Limbajul Java. Excepţii, interfeţe, pachete, colecţii, serializare. 7. Baze de date. Noţiuni, concepte, reguli, modele de date. 8. Limbajul SQL. Comenzi de manipulare a obiectelor bazelor de date. Comenzi de manipulare a datelor.   **Bibliografie minimală:**   * Schildt, H., C++ Manual complet, Editura Teora, Bucureşti, 2001 * Eckel, B., Thinking in C++ 2nd edition, (Vol. 1) <http://iacs-courses.seas.harvard.edu/courses/cs207/resources/TIC2Vone.pdf> * Ungureanu, D., Programare procedurală folosind C/C++, Editura Universităţii Transilvania, Braşov, 2008 * Ungureanu, D., Programare obiectuală folosind C++, Editura Universităţii Transilvania, Braşov, 2009. * Eckel, B. – Thinking in Java. Fourth Edition, Prentice Hall, 2006. * Perniu, L., Procesarea datelor, Editura Lux Libris, Brasov, 2013. * Connolly, Th., Begg, C., Strachan, A., Database Systems – A Practical Approach to Design, Implementation and Management, Adisson Wesley, 1998. | |
| **Desfăşurarea concursului** | |
| **Data şi ora** | **14 septembrie 2016, ora 11:30** |
| **Locul** | **Corp V, Strada M. Viteazu Nr. 5, Sala V III 8** |