

Informații

Mihai Duguleană

📍 Calea București, nr. 97, 500360 Brașov (Romania)

☎ 0040726385701

💬 Skype duguleana.mihai

✉ mihai.duguleana@unitbv.ro

🌐 <http://mihai.duguleana.com>

Experiență

Octombrie 2012 – Prezent

Cercetător gr. 3

Universitatea Transilvania Brașov, Brașov (Romania)

Inteligență artificială, robotică, computer vision, human-robot interaction, realitate virtuală, networking, baze de date (MS SQL).

Mai 2009 – Septembrie 2009

Internship

IIT - Istituto Italiano di Tecnologia, Genova (Italy)

Robotică, computer vision, Brain-Computer Interfaces (BCI).

Iunie 2008 – Iulie 2008

Internship

Raiffeisen Lujerului, Bucharest (Romania)

Finanțe, bănci, operațiuni.

Iunie 2006 – August 2006

Internship

SIVECO, Bucharest (Romania)

Linux, networking.

Iunie 2005 – August 2005

Internship

Societatea Electrica Transilvania, Brașov (Romania)

Linux, networking.

EDUCAȚIE ȘI FORMARE

Octombrie 2008 – Septembrie 2011

Doctor inginer cu teza "Învățarea roboților mobili pentru deplasare și manipulare în medii industriale"

Universitatea Transilvania din Brașov, Facultatea de Design de produs și Mediu, Centru de Cercetare RRV (D10), Brașov (Romania)

Octombrie 2009 – Mai 2010

Master internațional în "Tehnologii de realitate virtuală cu aplicații industriale"

Scuola Superiore Sant'Anna, Pisa, Italia și Universitatea Transilvania din Brașov, România, Pisa/Brașov (Italia/România)

Octombrie 2008 – Februarie 2010

Master în "Sisteme și tehnologii informatice și de comunicații"

Universitatea Transilvania din Brașov, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, Departamentul de Electronică și Comunicații, Brașov (Romania)

Octombrie 2005 – Mai 2008

Licență în Științe Economice

Academia de Studii Economice, Facultate de Finanțe, Asigurări, Bănci și Burse de Valori, București, România.

Octombrie 2003 – Mai 2008

Licență în Inginerie

Universitatea Politehnica București, Facultatea de Automatică și Calculatoare, Secția Calculatoare, București, România.

ABILITĂȚI

Limba maternă Română

Limbi străine

	Înțelegere		Vorbire		Scriere
	Ascultare	Citire	Dialog	Exprimare	
Engleză	C2	C2	C2	C2	C2
Franceză	B1	B1	B1	B1	B1
Italiană	A2	A2	A1	A1	A1
Germană	A2	A2	A2	A2	A2

Levels: A1/A2: Basic user - B1/B2: Independent user - C1/C2: Proficient user
[Common European Framework of Reference for Languages](#)

Aptitudini PC

- Limbaje de programare:
 - C, C++ (intermediar)
 - Swift, Objective-C (începător)
 - Java (intermediar)
 - PHP (avansat)
 - HTML / CSS (avansat)
- Design și Simulare:
 - Matlab – Simulink (intermediar)
 - CATIA (intermediar)
 - VRML, VREP (avansat)
- Networking, Linux servers (intermediar)

Marketing

- PPC, affiliate marketing (avansat)
- SEO (avansat)
- Social media (avansat)

Carnet de conducere B

INFORMAȚII ADIȚIONALE

Proiecte

- **NAVIEYES** - <http://navieyes.unitbv.ro/>
Proiect de cercetare finanțat de Ministerul Educației Naționale, nr. 240 din 01/07/2014 (PN-II-PT-PCCA-2013-4-2023) – director tehnic.
- **ROBOCORE** - <http://www.cester.utcluj.ro/robocore/>
Proiect de cercetare finanțat de Ministerul Educației Naționale, nr. 247 (PN-II-PT-PCCA-2013-4-0647) – membru.
- **SPINE** - <http://www.cester.utcluj.ro/robocore/>
Proiect de cercetare finanțat de Ministerul Educației Naționale, nr. 227 (PN-II-PT-PCCA-2013-4-1596) – membru.

Publicații

- **Duguleană, M.**, Barbuceanu, F., Teirelbar, A.; Mogan, G.: "Obstacle avoidance of redundant manipulators using neural networks based reinforcement learning", Journal of Robotics and Computer Integrated Manufacturing, USA, 2012.
- **Duguleană, M.**; Bărbuceanu, F.; Mogan, G.: "Evaluating Human-Robot Interaction during a Manipulation Experiment Conducted in Immersive Virtual Reality", HCI'11 Conference, vol. 13, pag. 164-173, Orlando, USA, 2011.
- Bărbuceanu, F.; Csaba, A.; **Duguleană, M.**; Zoltan, R.: "Attentive User Interface for Interaction within Virtual Reality Environments Based on Gaze Analysis", HCI'11 Conference, vol. 2, pag. 204-213, Orlando, USA, 2011.
- **Duguleană, M.**, Adrian Nedelcu, and Florin Bărbuceanu. "Measuring Eye Gaze Convergent Distance within Immersive Virtual Environments." Procedia Engineering 69 (2014): 333-339.
- Nedelcu, Adrian-Valentin, **Duguleană, M.** and Florin Sandu. "Evaluating the Energy Overhead Generated by Interferences within the 2.4 GHz Band for a Hybrid RFID Network." Procedia Engineering 69 (2014): 210-215.
- **Duguleană, M.**, Barbuceanu, F.G., "Designing of Virtual Reality Environments for Mobile Robots Programming", Solid State Phenomena, vol. 166-167, pag. 185-190, 2010.
- **Duguleană, M.**, Mogan, G.: "Aspects Concerning A Mobile Robot Cognitive System", Buletinul Universității Transilvania din Brașov, vol. 1(50), pag. 129-134, România, 2008.
- **Duguleană, M.**: „Learning Mobile Robots”, Buletinul Universității Transilvania din Brașov, vol. 2(51), pag. 55-60, România, 2009.
- **Duguleană, M.**: "Towards Development Of Brain-Computer-Based Human-Robot Interaction", DAAAM 2009 Conference, Viena, Austria, 2009.
- **Duguleană, M.**, Mogan, G.: "Using Eye Blinking in an EOG-Based Human-Robot Interaction", DoCEIS'10 Conference, pag. 343-350, Lisabona, Portugalia, 2010.
- Bărbuceanu, F.; **Duguleană, M.**; Nedelcu, A.; Stoianovici, V.: "Evaluation of the Average Selection Speed Ratio between an Eye Tracking and a Head Tracking Interaction Interface", DoCEIS'11 Conference, pag. 181-186, Lisabona, Portugalia, 2011.
- Postelnicu, C.; Gîrbacia, F.; **Duguleană, M.**; Talabă, D.: "EOG-Based Teleoperation of a Mobile Robot", ICFCC 2011 Conference, Iași, România, 2011.
- **Duguleană, M.**: "An Approach to Solving Kinematics Models and Motion Planning for Manipulators with Mobile Base", RAAD 2009 Conference, Brașov, România, 2009.

LISTA DE LUCRĂRI

Publicații

1. Duguleană, M., Barbuceanu, F., Teirelbar, A.; Mogan, G.: "Obstacle avoidance of redundant manipulators using neural networks based reinforcement learning", Journal of Robotics and Computer Integrated Manufacturing, USA, 2012.
2. Duguleană, M.; Bărbuceanu, F.; Mogan, G.: "Evaluating Human-Robot Interaction during a Manipulation Experiment Conducted in Immersive Virtual Reality", HCI'11 Conference, vol. 13, pag. 164-173, Orlando, USA, 2011.
3. Duguleană, M., Adrian Nedelcu, and Florin Bărbuceanu. "Measuring Eye Gaze Convergent Distance within Immersive Virtual Environments." *Procedia Engineering* 69 (2014): 333-339.
4. Nedelcu, Adrian-Valentin, Duguleană, M. and Florin Sandu. "Evaluating the Energy Overhead Generated by Interferences within the 2.4 GHz Band for a Hybrid RFID Network." *Procedia Engineering* 69 (2014): 210-215.
5. Duguleană, M., Barbuceanu, F.G., "Designing of Virtual Reality Environments for Mobile Robots Programming", *Solid State Phenomena*, vol. 166-167, pag. 185-190, 2010.
6. Duguleana Mihai, Florin Gîrbacia, Cristian Postelnicu, Andreea Beraru, Gheoghe Mogan: "Aspects Concerning the Calibration Procedure for a Dual Camera Smartphone Based ADAS", *Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions, Lecture Notes in Computer Science* Volume 9189, 2015, pp 408-417.
7. Duguleană, M., Mogan, G.: "Using Eye Blinking in an EOG-Based Human-Robot Interaction", *DoCEIS'10 Conference*, pag. 343-350, Lisabona, Portugalia, 2010.
8. Bărbuceanu, F.; Duguleană, M.; Nedelcu, A.; Stoianovici, V.: "Evaluation of the Average Selection Speed Ratio between an Eye Tracking and a Head Tracking Interaction Interface", *DoCEIS'11 Conference*, pag. 181-186, Lisabona, Portugalia, 2011.
9. Postelnicu, C.; Gîrbacia, F.; Duguleană, M.; Talabă, D.: "EOG-Based Teleoperation of a Mobile Robot", *ICFCC 2011 Conference*, Iași, România, 2011.
10. Duguleană, M.: "An Approach to Solving Kinematics Models and Motion Planning for Manipulators with Mobile Base", *RAAD 2009 Conference*, Brașov, România, 2009.

Teza de Doctorat

Învățarea roboților mobili pentru deplasare și manipulare în medii industriale, 2011.

Cărți

Programarea prin învățare a roboților mobili pe roți, Editura Universității "Transilvania", Brașov, 2014, ISBN 978-606-19-0472-3.