

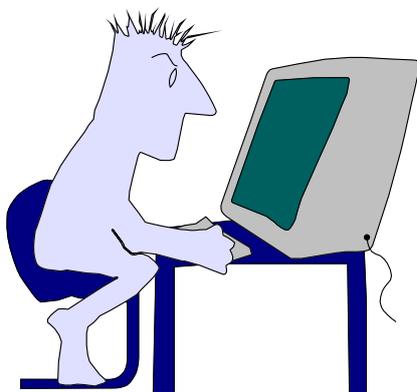
Mircea Neagoe

Mircea Vântu

Radu Săulescu

Nadia Crețescu

**Elemente de Inteligență Artificială
Îndrumar de laborator**



Brașov, 2004

CUPRINS

Laborator 1.	Introducere în LPA PROLOG: Cartea Junglei	3
Laborator 2.	Introducere în LPA PROLOG: Fapte, reguli, goal-uri. Santa Barbara & Podurile din Königsberg	5
Laborator 3.	Liste și recursivitate. Problema celor 8 regine	9
Laborator 4.	Calculul simbolic în Prolog	13
Laborator 5.	Drumuri într-un (di)graf. Drumuri elementare, drumuri de lungime dată, drumuri hamiltoniene	17
Laborator 6.	Rezolvarea problemelor prin căutare în spațiul de stări (GPS - General Problem Solver)	21
Laborator 7.	Generarea permutărilor unei liste date. Utilizarea predicatelor dinamice.	25
Laborator 8.	Algoritmi de căutare. Căutare euristică.	29
Laborator 9.	Sisteme de producție (1).	35
Laborator 10.	Sisteme de producție (2).	39
Laborator 11.	Planning	43
Laborator 12.	Un mini Sistem expert de clasificare. Predicatele dynamic, assert, retractall	47
Laborator 13.	Un mini Sistem expert de clasificare. KSL – enunțurile relation, action, question, answer to	49
Laborator 14.	Logică Fuzzy	51